

LORENZO LANGLOIS

CONTACT

Berlin (jusqu'à juin 2025)

Contact sur

lorenzolanglois.fr/contact

linkedin.com/in/lorenzo-langlois

LANGUES

Anglais

B2+

885 Tepitech (équivalent Toeic)

LANGAGES

C / C++

Python

HTML, CSS

JavaScript / Node.js

LOGICIELS

Unreal Engine

Blender

FL Studio

Photoshop / Gimp

Premiere Pro / Vegas Pro

Suite Office

CENTRES D'INTERÊT

Montage vidéo

Jeux vidéo

Faire de la musique

FORMATIONS

(2024 - 2025) **Epitech Berlin**

Année à l'étranger spécialisée dans les jeux-vidéos

(2021 - 2026) **Epitech Marseille**

Quatrième année, Programme Grande École

(2018 - 2021) **Lycée Auguste-et-Louis-Lumière**

Bac général, spécialités NSI, LLCER & Mathématiques

EXPRÉRIENCES PROFESSIONELLES

(2023 - 2024) **Pep's Up**

Stage de ~6 mois en tant que développeur Java / Spring

(2022) **Roki**

Stage de 6 mois en tant que développeur web en low-code Bubble et JavaScript

(2018) **Gemalto**

Stage d'observation dans les locaux à Gemenos

QUELQUES PROJETS RÉALISÉS

Différents jeux vidéos

Projets en groupe d'un mois et demi chacun réalisés sur Unreal Engine lors de ma quatrième année à Epitech Berlin

Site personnel lorenzolanglois.fr

Projet solo réalisé en HTML, CSS et JavaScript

Raytracing à partir d'une scène

Projet en groupe réalisé en langage C++ capable de générer une scène en 3D à l'aide d'un fichier et de la technique de raytracing